

9月29日 運動会 No.12 Go! Go! カービィ

(4年生 障害物競走)

プログラムNo10は4年生の障害物競走「Go! Go! カービィ」です。

網をくぐり、カードを引きます。ジャンケンや風船割り、借り物など、カードの指示を実行してゴールを目指します。ラッキーカードを引いて運が良かったのはだれだったでしょう？



