

# プログラミング出前授業

令和4年2月2日(水)



4～6年生は、近隣のプログラミング教室の先生を招いて、プログラミング教室を行いました。オンラインでビジュアルプログラミングの使い方を教えていただき、簡単なゲーム作りに取り組みました。

一つずつ操作を丁寧に教えていただき、みんなプログラムを作ることができました。楽しくプログラミングを学びました。

