

5年生 プログラミングに挑戦せん



5年生の算数ではプログラミングに挑戦していました。コンピュータ上で命令のブロックを使って、正多角形をかくプログラムをつくりました。

「〇回くりかえす」や「〇度曲がる」にいくつかの数字を入れれば正確な作図ができるのか友達と試行錯誤していました。「内角は〇度だから～」「辺の数が～」と算数で習ったことを使って考えていきます。きまりを見つけて、上手に作図する子もいました。